



**TOURS ET DETOURS  
CLUB D'ECHECS  
CENTRE BRIE**

## **Règlement Général de Chess Running**

### **Article 1 : Informations générales**

Le chess running est une compétition sportive mêlant le jeu d'échecs et la course à pied. Il se pratique en groupe de compétiteur dont le nombre dépendra des infrastructures tant échiquéennes que d'athlétisme.

### **Article 2 : Structure de la compétition**

La compétition est constituée alternativement d'une ronde de match de jeu d'échecs suivie d'une ronde de course à pied. Les rondes impaires sont donc échiquéennes, tandis que les rondes paires sont de course à pied.

#### **2.a : Rondes impaires**

- Pour la partie échiquéenne, les règles du jeu sont celles de la FIDE et le règlement applicable est celui des compétitions homologuées par la FFE.
- Les méthodes d'appariement sont celles agréées par la FIDE ; cependant pour un système Suisse (ou assimilé) les appariements sont réalisés d'après le classement des joueurs à l'issue de la ronde paire précédente incluant donc les points de course à pied.
- La victoire rapporte 1 point, une nulle 0.5 point et 0 pour une défaite. Concrètement, ces points sont comptabilisés en ronde impaire comme pour un ronde échiquéenne normale.

#### **2.b : Rondes paires**

- Pour la partie course à pied, les participants se mesurent sur une distance fixée dans un mode apparenté à la poursuite.
- La joueuse ou le joueur avec les Blancs au premier échiquier de la ronde impaire précédente est désigné comme « meneur », de même la joueuse de l'échiquier numéroté le plus faible est désignée comme « meneuse ». Si le « meneur » est une joueuse, elle cumule les rôles de « meneur » et « meneuse ». Si l'échiquier numéroté le plus faible où jouait une féminine réunissait deux joueuses, alors c'est celle qui avait les Blancs qui est désignée comme « meneuse ».
- Le « meneur » et la « meneuse » sont placés sur la ligne de départ, à un mètre en arrière, suivent les autres joueurs dans l'ordre des échiquiers. Le nombre de joueurs de front est fixé

par l'arbitre en fonction de la place disponible. L'arbitre donne le départ de la ronde paire de course à pied et les coureurs s'élancent et parcourent la distance fixée pour la compétition.

- Obtiennent 1 point :
  - Toutes les joueuses ou joueurs qui terminent la distance avant le « meneur »
  - Toutes les joueuses qui terminent la distance avant la « meneuse »
- Obtiennent ½ point :
  - Tous les joueurs qui terminent avec ou après le « meneur » et en un temps inférieur au « premier seuil »
  - Toutes les joueuses qui terminent avec ou après la « meneuse » et en un temps inférieur au « premier seuil »
- Obtiennent 0 point :
  - Toutes les joueuses et joueurs qui terminent en un temps supérieur au « premier seuil de temps » et inférieur au « seuil de temps ultime »
- Sont forfaités pour la ronde impaire suivante :
  - Toutes les joueuses et joueurs qui ne peuvent pas terminer la distance fixée en un temps inférieur au « seuil de temps ultime »
- Le « premier seuil de temps » et le « seuil de temps ultime » sont définis suivant la distance fixée pour la compétition. Par exemple pour une distance courte on pourra prendre un « premier seuil de temps » correspondant à une vitesse de 10km/h et un « seuil de temps ultime » correspondant à une vitesse de 5km/h.
- Toutes les joueuses ou joueurs participent à la ronde paire même s'ils étaient exempts ou forfaités à la ronde impaire précédente.

### **Article 3 : Classement général de l'Open**

Le classement est établi au nombre de points.

Les règles de départages doivent être définies dans le règlement du tournoi.

### **Article 4 : Usage du téléphone portable et des équipements électroniques**

Conformément au règlement de la FIDE, les téléphones et équipements électroniques (y compris les montres connectées) sont interdits pendant les parties d'échecs. Si les joueurs utilisent des appareils électroniques connectés pendant les rondes de course à pied, ils doivent les ranger dans un sac pendant les rondes échiquiennes sous peine de perdre la partie.

### **Article 5 : Compétition par équipe**

Le Chess-running peut être adapté pour une compétition par équipe mixte. La ronde échiquienne est un match par équipe respectant les règles des compétitions homologuées par équipes. La ronde de cours à pied est une course en relais.

Ce règlement de Chess Running pourra évoluer en fonction des retours d'expérience des premières compétitions.

Fontenay-Trésigny, le 24 juin 2024

Francis BELEY

Président de Tours et Détours